

- REGULAMENT DE JOC – CABANA BUCIUM AIRSOFT-

Restrictii de joc:

1) **La joc sunt admise persoanele psihic stabile, care au atins varsta de 18 ani.** Persoanele sub 18 ani sunt primite numai in zona de poligon si numai insotite de un tutore.

ATENTIE!!! Fiecare participant are obligatia sa prezinte un act de identitate.

2) Se interzice participarea la joc in stare de ebrietate sau sub influenta drogurilor.

3) Este interzisa expunerea ochilor IN ORICE MOMENT din joc; este OBLIGATORIE purtarea protectiei de ochi.

4) Se interzice participarea la joc fara echipamentul minim necesar pentru protectie. In caz de accident de joc, participantul este direct responsabil si nu cere nici un fel de despagubire.

5) Este obligatorie pastrarea curateniei.

6) ATENTIE!!! Fumatul este permis doar intr-un loc anume.

7) In zona de campare, replicile se vor tine in permanenta cu siguranta pe pozitia SAFE.

Reguli generale pentru joc:

1. respecta TOTI jucatorii din teren, respecta jocul si regulile lui

2. nu fi nemuritor, recunoaste ca ai fost lovit.

3. nu discuta in teren, chiar daca ai fost victima unei incalcari a regulilor

4. esti declarat mort daca: ai fost atins de o bila si/sau ai ramas fara munitie

5. daca esti mort, striga tare **'Mort'**, ridica deasupra capului banderola rosie, pune-o la vedere si indreapta-te spre safe-zone sau zona de poligon

6. daca esti mort, nu da informatii echipei si nu-l cauta pe teren pe cel ce te-a omorat

7. este interzis trasul blind- priveste mereu in directia in care tragi sa te asiguri ca persoana in care tragi nu se afla prea aproape de tine

8. nu da jos NCIODATA ochelarii in zona de joc

9. In afara jocului tine arma pe SAFE, indreptata in jos si nu tine degetul pe tragaci.

10. Evita trasul la cap (head-shot-ul); ocheste corpul, e mai putin dureros; fac exceptie situatiile cand adversarul nu are expus decat capul; evita trasul full-auto de aproape - astfel, faci si economie de bile si ai sanse sa nu fi descoperit prea repede; nu trage de aproape!

11. Este interzisa aducerea pe teren folosirea sau/si depozitarea oricaror din urmatoarele:

- a. Arme de foc, fie letale sau neletale (bila cauciuc,gaz,etc). Alte arme, replici, dispozitive prin care un proiectil este propulsat, indiferent de natura proiectilului/agentului propulsant, exceptia facand-o replicile de airsoft acceptate.
- b. Materiale pirotehnice, gen petarda/grenada/alte incarcaturi explosive, de orice natura
- c. Arme albe (gen baioneta, cutit lupta, cutit vanatoare etc)
- d. Materiale inflamabile de orice gen, forma sau cantitate
- e. Insemne de orice fel, care prin natura acestora incalca legile in vigoare sau incita/fac apologia razboiului, a nazismului sau a altor regimuri condamnate pentru crime impotriva umanitatii.

Caracteristici generale pentru joc:

Sectiunea 1:

1. Acesta este regulamentul propus pentru Cabana Bucium- Airsoft. Prin intermediul semnatarilor, el va fi impus si respectat la toate jocurile organizate. *Participantii ocazionali la aceste jocuri isi dau implicit acceptul, si se obliga la respectarea prezentului regulament.*

2. La fiecare joc poate fi desemnat cate un lider pentru fiecare echipa din teren. Rolul acestora este de a lua nota de incalcarile regulamentului in echipa proprie si de a lua decizia finala impreuna in ceea ce priveste aplicarea prezentului regulament. Daca ai observat o abatere notifica liderului echipei tale si acesta va lua masuri. Notificarea se va face intre runde sau in pauza de joc, NU in timpul jocului. Sub nici o forma nu discuta cu alti membrii si mai important nu reprosa autorului abaterea facuta!

3. Daca observi abateri la alti jucatori evita sa le copiezi.

4. La fiecare joc vor fi disponibile si obligatorii vestele camuflaj pentru fiecare jucator pentru identificarea echipelor

5. Echipament obligatoriu:

- a. ochelari si masca de protectie**
- b. replica inchiriata**
- c. vesta camuflaj**

Liderul de echipa va verifica daca fiecare jucator are echipamentul necesar INAINTE de inceperea jocului. Lipsa acestora sau echipamentul inadecvat va duce la eliminarea jucatorului.

6. Echipament recomandat:

- statie emisie/receptie
- o pereche de bocanci (ajuta la prevenirea entorselor, etc.)
- genunchiere, cotiere, manusi de protectie, shemag pt protectia gatului
- uniforma militara
- masca (neopren, plastic etc.)

Acest joc se bazeaza in exclusivitate pe bunul simt si onoarea jucatorilor (te declari mort cand esti lovit, nu strigi pe teren dupa alt jucator pentru ca tie ti s-a parut ca nu recunoaste, iti rezolvi problemele in baza; nu iti reglezi replica cand inca se joaca etc.)

Acest joc este jucat ca relaxare si hobby, nu ca metoda de scapat/generat de nervi si istericale; se joaca intr-o atmosfera placuta, inconjurat de oameni pe care poti linistit sa-i numesti prieteni, indiferent de echipa in care joaca.

Sectiunea 2. REGULI SI LIMITARI IN TIMPUL JOCULUI:

1) Ochelarii nu se dau jos NICIODATA!!!

2) nu sunt acceptati sub nici o forma nemuritorii- esti mort daca te atinge o (1) bila oriunde (cap, maneca, bocanc, marginea pantalonului, etc).

3) nu sunt acceptati sub nici o forma nimeritorii- acestia sunt o forma mai rara de trisori care sustin ca te ating si cand nu o fac.

4) **Este strict interzis trasul fara a se vizualiza directia de tragere in toata perioada. Regula pusa strict pentru siguranta noastra (gandeste-te ca cineva ajunge la distanta foarte mica de tine, fara sa stii, iar daca tragi blind, il poti lovi de foarte aproape);**

5) regula 'stand-off' daca esti fata-in-fata cu un adversar, nu trageți, sunteti ambii morti (se considera ca v-ati impuscat reciproc).

Sectiunea 3: Limitari viteza arme: ATENTIE!!! Este interzisa tragerea sub 5metri!!!

1. Definitii ale termenelor folosite in AIRSOFT:

MED (Minimum Engagement Distance)- insemna distanta minima de la care un jucator are voie sa traga. Sub aceasta distanta, NU SE VA TRAGE SUB 5METRI!!!

Incarcator- acel dispozitiv care tine bilele pe care replica le poate trage. Ele sunt clasificate astfel, in ordine crescatoare:

SEMI (Semi auto =semi automatic) - se refera la capacitatea unei arme de a trage o singura bila la fiecare apasare a tragaciului. Pentru a putea trage urmatoarea bila, este necesara intai eliberarea tragaciului, si apoi inca o data reluat procesul de apasare.

FULL AUTO (full automatic =foc automat) se refera la capacitatea unei arme de a trage in continuu atat timp cat tragaciul este apasat. Focul automat se intrerupe numai in momentul in care tragaciul este eliberat, arma ramane fara baterii sau incarcatorul este gol.

Blind-fire: metoda de tragere "dupa colt", "peste deal", sau orice forma de utilizare a replicii fara a vedea in momentul apasarii tragaciului intregul traseu pe care il va parcurge bila.

Bang-kill: metoda de eliminare a unui inamic intalnit sub MED (Distanta minima), fara a face uz de replica ("bang" sau " esti mort!").

Stand-off: intalnire intre 2 adversari sub MED, in care ambii se observa reciproc. in aceasta situatie amandoi sunt considerati "morti"

Accesul la terenurile de joc si agrement se face pe propria raspundere si, intrucat acest instructaj este public, se considera ca ati luat la cunostinta regulile de mai sus, iar prin participarea la activitati va exprimati acordul privind respectarea lor si faptul ca proprietarii si organizatorii sunt exonerati de orice culpa.

DISTRACTIE PLACUTA LA JOC!

STAI CU TINTA PE DISTRACTIE LA CABANA BUCIUM- AIRSOFT!